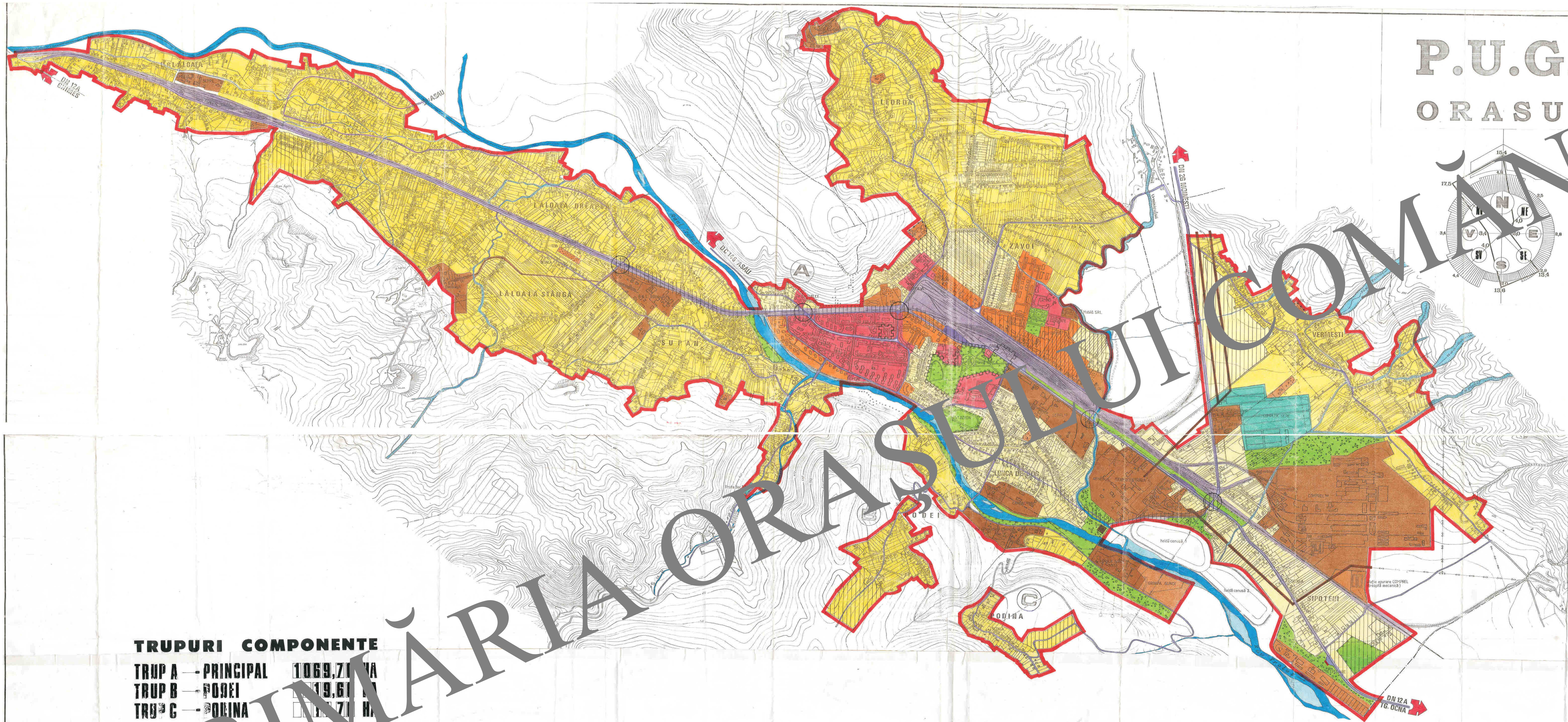




P.U.G. ORASUL COMANESTI

PLAN URBANISTIC GENERAL

3/1-REGLEMENTARI

LEGENDA

- L I M I T E**
- LIMITA TERITORIULUI ADMINISTRATIV
 - LIMITA TERITORIULUI INTRAVILAN PROPUIS
- ZONIFICARE FUNCTIONALA**
- ZONA CENTRALA SI ALTE ZONE CU FUNCTIUNI COMPLEXE DE INTERES PUBLIC
 - ZONE DE LOCUINTE SI FUNCTIUNI COMPLEMENTARE
 - ZONE CU CONSTRUCTII PESTE P+3
 - ZONE CU CONSTRUCTII P,P+1 CU CARACTER URBAN
 - ZONE CU CONSTRUCTII P,P+1 CU CARACTER RURAL
 - ZONA AGENTI ECONOMICI CU PROFIL INDUSTRIAL SI DEPOZITE AGRO-ZOOTEHNICE
 - ZONA PARCURI, RECREERE, AGREMENT SI TURISM
 - PARCURI
 - PERDELE PROTECTIE
 - COMPLEX SPORTIV
 - ZONA VERDE AMENAJATA
 - ZONA GOSPODARIE COMUNALA
 - CIMITIRE
 - ALTE TERENURI DE GOSPODARIE COMUNALA
 - TERENURI CU DESTINATII SPECIALE SI DE ECHIPARE TERITORIALA
 - CAI DE COMUNICATIE RUTIERA SI CONSTRUCTII AFERENTE
 - CAI DE COMUNICATIE FEROVIAARA
 - PIETONALE MAJORE
 - TERENURI PENTRU RELETE TEHNICO-EDILITARE SI CONSTRUCTII AFERENTE
 - TERENURI AFLATE PERMANENT SUB APE
 - APE CURGATOARE
 - TERENURI NEPRODUCTIVE
 - HALDA
 - TERENURI CU RISCURI NATURALE PREVIZIBILE
 - INUNDABIL
 - ALUNECARI DE TEREN
- R E G L E M E N T A R I**
- ZONE PROTEJATE
 - ZONE PROTEJATE CU VALOARE ISTORICA SI ARHITECTURALA
 - ZONE PROTEJATE CU VALOARE PEISAGISTICA
 - ZONE PROTEJATE PE BAZA NORMELOR SANITARE
 - INTERDICTII SI RESTRICTII
 - INTERDICTIE TEMPORARA DE CONSTRUIRE PANA LA ÎNTOCMIREA PUZ SAU PUD

TRUPURI COMPONENTE

TRUP A - PRINCIPAL 1069,70 HA
TRUP B - POZEI 19,61 HA
TRUP C - QUINA 11,71 HA

B I L A N T

● ZONA CENTRALA SI ALTE ZONE CU FUNCTIUNI COMPLEXE	13450	3113
● ZONA DE LOCUINTE SI FUNCTIUNI COMPLEMENTARE	74697	6784
● ZONA AGENTI ECONOMICI :		
- INDUSTRIE + DEPOZITE	12168	1105
- AGROZOOTEHNICE	1514	138
● ZONA DE PARCURI, RECREERE, TURISM SI SPORT	4928	448
● ZONA DE GOSPODARIE COMUNALA	2129	193
● TERENURI CU DESTINATII SPECIALE :		
- COMUNICATII RUTIERE + PIETONALE MAJORE	4421	402
- CAI FERATE	4322	393
- RELETE TEHNICO-EDILITARE	261	024
● APE CURGATOARE	2210	200

INTRAVILAN ORAS COMANESTI 110100 10000